

✦ SICHERHEITSHINWEISE

- Reifen nur für Rennzwecke einsetzen.
- Niemals 4,0 bar Reifendruck überschreiten.
- Nur auf dafür vorgesehene Felgen montieren.
- Niemals gebrochene, korrodierte oder deformierte Felgen benutzen.
- Zur Montage immer Gleitmittel verwenden.
- Bei Montage auf Reifen-Laufrichtung achten.
- Keine ungeeigneten Werkzeuge zur Montage benutzen - es geht auch ganz ohne.
- Eventuell vorhandene Sicherungsschrauben vor Montage entfernen.

✦ REIFEN EINFAHREN

1. Absolviere 5 Runden mit mittlerer Geschwindigkeit ohne dass das Kart rutscht oder quersteht.
2. Halte an und lass die Reifen komplett abkühlen. Danach sind die Reifen einsatzbereit.
3. Überprüfe den Reifendruck regelmäßig. Ist dieser nach den ersten „fliegenden“ Runden um mehr als 0,35 bar gestiegen, verringere den Kaltdruck um 0,05 bar.

✦ REIFEN PFLEGEN

- Untersuche den Reifen auf ungewöhnliche Abnutzung oder Beschädigungen.
- Verringere den Reifendruck nach Gebrauch.
- Reifen bei längeren Stillstandzeiten nicht direkter Sonneneinstrahlung, fluoreszierendem Licht, starken Magnetfeldern (z.B. durch Elektromotoren) oder hohen Temperaturen aussetzen.
- Schütze die Reifen vor Benzin oder anderen aggressiven Flüssigkeiten.

✦ OPTIMALEN REIFENDRUCK ERMITTELN

1. Betrachte und klassifiziere das Laufbild jedes einzelnen Reifens genau.
2. Messe den Warmdruck desjenigen Reifens, dessen Lauffläche gleichmäßig rau (also nicht glatt) ist und keinen aufgeschobenen (geflossenen) Gummiabrieb aufweist.
3. Korrigiere den Warmdruck der anderen Reifen auf denselben Reifendruck.
4. Nach Abkühlung werden alle 4 Reifen einen leicht unterschiedlichen Kaltdruck (Einsatz-Kaltdruck) aufweisen. Jeder Reifen hat jetzt seinen eigenen, individuellen Reifendruck!

✦ VOR BENUTZUNG BEACHTEN

- Immer die korrekte Rad-Einstellung sicherstellen.
- Räder wenn möglich wuchten.
- Luftdruck auf empfohlene / bevorzugte Werte einstellen.
- Immer Ventilkappen verwenden.

✦ ALLGEMEINE HINWEISE

- Immer nur eine Setup-Änderung auf einmal durchführen.
- Zeichne die Setup-Daten zur späteren Verwendung auf.

✦ GRIP-VERGLEICH



SETUP-EMPFEHLUNG

TROCKEN	MOJO D1	MOJO D2	MOJO D3	MOJO C2 und CX
STURZ	4 mm negativ	0 (+2) mm negativ	0 mm	0 mm
SPUR	2 mm vorne offen	2 mm vorne offen	2 mm vorne offen	0 (+2) mm vorne offen
SPURWEITE	1.375 mm hinten	1.385 mm hinten	1.390 mm hinten	
NACHLAUF	Neutral	Neutral	Neutral	Neutral
REIFENDRUCK	0,7 ($\pm 0,05$) bar	0,65 (+0,35/-0,05) bar	0,6 ($\pm 0,05$) bar	1,5 ($\pm 0,25$) bar
SITZSTREBEN	Ja	Ja	Ja	Optional

FEUCHT	MOJO W2	MOJO CX
ALLGEMEIN	Bei feuchter Fahrbahn empfiehlt sich ein Setup wie bei trockener, jedoch mit Regenbereifung.	
REIFENDRUCK	1,2 (+0,3) bar	1,5 ($\pm 0,25$) bar

NASS	MOJO W2	MOJO CX
STURZ	0 (± 2) mm	0 (± 2) mm
SPUR	10 (± 2) mm vorne offen	10 (± 2) mm vorne offen
SPURWEITE	Regenreifen sind schmaler als Slicks, so dass sich bei deren Montage auch die Spurweite verringert.	
NACHLAUF	Maximal positiv	Maximal positiv
SITZSTREBEN	Optional	Optional
REIFENDRUCK	1,0 ($\pm 0,05$) bar	1,5 ($\pm 0,25$) bar

PROBLEMLÖSUNGEN

TROCKENE BEDINGUNGEN

PROBLEM	LÖSUNG	PROBLEM	LÖSUNG
Kart schiebt beim Einlenken geradeaus (Untersteuern).	Erhöhe den Luftdruck der Vorderreifen um 0,05 bar oder senke den Luftdruck der Hinterreifen um 0,05 bar.	Kart kommt beim Einlenken hinten quer (Übersteuern).	Erhöhe den Luftdruck der Hinterreifen um 0,05 bar oder senke den Luftdruck der Vorderreifen um 0,05 bar.
Kart springt in den Kurven.	Erhöhe den Luftdruck aller Reifen um 0,05 bar.	Kart stellt sich in Kurven auf 2 Räder auf.	Verringere den Luftdruck aller Reifen um 0,05 bar.
Kart braucht zu lange um Grip aufzubauen.	Erhöhe den Luftdruck aller Reifen um 0,05 bar.	Kart verliert gegen Ende der Sektion/Rennens an Grip.	Verringere den Luftdruck aller Reifen um 0,05 bar.

NASSE BEDINGUNGEN

PROBLEM	LÖSUNG	PROBLEM	LÖSUNG
Kart schiebt beim Einlenken geradeaus (Untersteuern).	Erhöhe den Luftdruck der Vorderreifen um 0,05 bar. Erhöhe die Öffnung der Spur (z.B. von +10 auf +12 mm).	Kart kommt beim Einlenken hinten quer (Übersteuern).	Erhöhe den Luftdruck der Hinterreifen um 0,05 bar. Verringere die Öffnung der Spur (z.B. von +12 auf +10 mm).
Kart hat allgemein zu wenig Grip.	Erhöhe den Luftdruck aller Reifen um 0,05 bar. Verändere die Sitzposition um 10 mm nach oben.	Kart verliert gegen Ende der Sektion/Rennens an Grip.	Verringere den Luftdruck aller Reifen um 0,05 bar.

KURZÜBERSICHT

TYPE	MODEL	FRONT	REAR	REC. PRESSURE (COLD)	MAX. SPEED	HOMOLOGATION	GRIP
dry	CX	4.0/10.0 - 5	5.0/11.0 - 5	1.50 (±0.25) bar / 22.0 (±3.6) psi	160 km/h		-
dry	C2	4.0/10.0 - 5	5.0/11.0 - 5	1.50 (±0.25) bar / 22.0 (±3.6) psi	160 km/h		
dry	D1	4.5/10.0 - 5	7.1/11.0 - 5	0.70 (±0.05) bar / 10.1 (±1.0) psi	180 km/h		
dry	D2	4.5/10.0 - 5	7.1/11.0 - 5	0.65 (+0.35/-0.05) bar / 9.4 (+4.6/-1.0) psi	180 km/h		
dry	D3	4.5/10.0 - 5	7.1/11.0 - 5	0.60 (±0.05) bar / 8.7 (±1.0) psi	180 km/h		+
wet	W2	4.5/10.0 - 5	6.0/11.0 - 5	1.00 (±0.05) bar / 14.5 (±1.0) psi	180 km/h		